

	INICATIALICIANIAL		12456
1 1/ 1/ 1 IN/I - KI I / 1		111/211 A I	1//11//
DOCUMENTO	INSTITUCIONAL	DIGITAL	JEADU

DOCUMENTO (1):

PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA EDUCACIÓN FÍSICA 1º DE PRIMARIA

Fecha de actualización

MARZO 2025

Esta P.D. está fundamentada en la Orden ECD/1112/2022, de 18 de julio, por la que se aprueban el currículo y las características de la evaluación de la Educación Primaria y se autoriza su aplicación en los centros docentes de la Comunidad Autónoma de Aragón.





APARTADOS PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA OBLIGATORIOS

- 1. Competencias específicas y criterios de evaluación del ciclo
- 2. Concreción, agrupamiento y secuenciación dentro de cada curso de los saberes básicos y de los criterios de evaluación en unidades didácticas.
- 3. Procedimientos e instrumentos de evaluación, vinculados con los criterios de evaluación.
- 4. Criterios de calificación.
- Características de la evaluación inicial, criterios para su valoración, así 5. como consecuencias de sus resultados en la programación didáctica y en su caso, el diseño de los instrumentos de evaluación.
- 6. Actuaciones generales de atención a las diferencias individuales para el ciclo y adaptaciones curriculares para el alumnado que las precise.
- 7. Plan de seguimiento personalizado.
- 8. Estrategias didácticas y metodológicas: organización, agrupamientos, enfoques de enseñanza, criterios para la elaboración de situaciones didácticas y otros elementos que se consideren necesarios.
- 9. Concreción del Plan Lector.
- Concreción del Plan de implementación de elementos transversales establecido en el Proyecto Curricular de etapa.
- Concreción del plan de utilización de las tecnologías digitales.
- 12. Mecanismos de revisión y evaluación y modificación de las PD.
- 13. Actividades complementarias y extraescolares, concretando la incidencia de las mismas en la evaluación.





1. Competencias específicas y criterios de evaluación del ciclo

CE. EF = Competencia Específica de Educación Física

05.55		
CE.EF	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	OBJETIVOS DIDÁCTICOS
CE EE1 Adoptor lo		Ohi 111 Danahur againna
		Obj 1.1.1. Resolver acciones motrices individuales con la ayuda
corporal, las	la ayuda docente (por	docente (por ejemplo,
capacidades físicas,		desplazamientos, saltos, giros
perceptivo-motrices y coordinativas, las	desplazamientos, saltos, giros equilibrios, o	
		Obj 1.1.2. Ajustar los movimientos
destrezas motrices,		•
· · ·	movimientos corporales.	plantea en la actividad a realizar.
de percepción,		
decisión y ejecución) en diferentes		Ohi 4 0 4 Antura en aituacionas
	1.2. Resolver, con la	Obj 1.2.1 Actuar en situaciones en las que se realicen acciones
aprendizaje, para dar		motrices de oposición (por
<u> </u>	situaciones en las que se	ejemplo,situaciones motrices
1 7	realicen acciones motrices de oposición (por	globales de cancha dividida, u
	ejemplo, situaciones	otras). Obj 1.2.2. Resolver, con la ayuda
aprendizaje	motrices globales de	docente, situaciones en las que se
	cancha dividida, u otras).	realicen acciones motrices de
actividades		oposición (por ejemplo,
conectadas con el contexto social		situaciones motrices globales de
próximo.		cancha dividida, u otras). Obj 1.3.1. Resolver acciones motrices,
	1.3 Resolver acciones	con ayuda docente, en situaciones de
	motrices, con la ayuda	
	docente, ajustando los movimientos corporales a	Obj 1.3.2. Resolver acciones motrices, con ayuda docente, de cooperación
	las situaciones de	
	cooperación	a la situación.
		Obj 1.4.1 Resolver acciones
	1.4 .Resolver acciones	motrices, con la ayuda docente, de forma coordinada y equilibrada.
		Obj 1.4.2 Ajustar los movimientos
	docente, de forma	corporales a diferentes cambios de
		las condiciones de las situaciones
	ajustando los	colaboración-oposición.
	movimientos corporales a diferentes cambios de las	
	condiciones de las	
	situaciones colaboración-	Obj 1.5.1 Resolver, con la ayuda
	oposición.	docente, acciones motrices que
		impliquen decodificar información



	ayuda docente, acciones motrices para decodificar	Obj 1.6.2. Utilizar los recursos del cuerpo (motricidad expresiva, comunicación) de forma elemental en dichas creaciones como
CE.EF.2 Practicar y reconocer diferentes manifestaciones lúdicas, físico-deportivas y artístico-expresivas propias de la cultura motriz, valorando su influencia y sus aportaciones estéticas y creativas a la cultura tradicional y contemporánea, para integrarlas en las situaciones motrices y para realizar proyectos de aprendizaje conectados con el contexto social próximo.	otras manifestaciones artístico-expresivas de carácter cultural propias del entorno. 2.2. Conocer los logros de distintos referentes del deporte de ambos géneros, reconociendo el esfuerzo y la dedicación requeridos para alcanzar	Obj 2.2.1 Conocer los logros de distintos referentes del deporte de ambos géneros. Obj 2.2.2. Identificar la dedicación
autorregulación e interacción en la práctica motriz, con actitud empática e	emociones que se producen durante el juego, disfrutando de la actividad física. 3.2. Respetar las normas consensuadas, así como las reglas de juego.	Obj 3.2.1 Respetar las normas de



independencia de las diferencias étnico- culturales, sociales, de género y de	prácticas motrices cotidianas, comenzando a desarrollar habilidades	motrices cotidianas.
diferentes medios naturales y urbanos como contextos de	conociendo otros usos desde la motricidad.	Obj 4.1.1 Participar de forma segura en el entorno natural y urbano Obj 4.1.2. Descubrir nuevos usos de los entornos natural y urbano desde la propia experiencia motriz
un estilo de vida activo y saludable a través de un proceso	de la propia motricidad a través del juego, aplicando en distintas situaciones cotidianas medidas básicas de	Obj 5.1.2. Aplicar en su vida cotidiana medidas de cuidado personal.
deportivas y artístico- expresivas, que le capacite a tomar decisiones	5.2. Participar en juegos de activación y vuelta a la calma reconociendo su	



saludables (físicas, emocionales sociales), para él o ella y para su entorno social que contribuyan а su bienestar.

utilidad para adaptar el cuerpo a la actividad física y evitar lesiones.

- 5.3. Realizar pequeños proyectos personales que impliquen el inicio en el conocimiento personal sobre sus capacidades físicas
- **5.4.** Conocer los valores positivos que fomenta la práctica motriz compartida reconociendo, vivenciando y disfrutando beneficios sus en contextos variados.
- **5.5**. Conocer comportamientos saludables conociendo sus beneficios.

Obj 5.2.1. Conocer la utilidad de los juegos de activación y vuelta a la calma para adaptar el cuerpo a la actividad física y evitar lesiones

Obj 5.3.1. Realizar pequeños circuitos o proyectos individuales

Obj 5.3.2. Comenzar a reconocer las capacidades físicas

Obj 5.4.1 Conocer los valores positivos que fomenta la actividad física compartida

Obj 5.4.2. Disfrutar de la actividad física compartida en diversos contextos.

Obj 5.5.1 Conocer comportamientos saludables

Obj 5.5.2. Conocer los beneficios tener comportamientos saludables.



2. Concreción, agrupamiento y secuenciación dentro de cada curso de los saberes básicos y de los criterios de evaluación en unidades didácticas.

EDUCACIÓN FÍSICA 1º EVALUACION: UNIDAD DIDÁCTICA 1"SAN MARTÍN"

UNIDAD DIDÁCTICA.	SITUACIÓN DE APRENDIZAJE	SABERES BÁSICOS	OBJETIVOS DIDÁCTICOS	INSTRUMEN TOS DE EVALUACIÓ N
 Titulo: "Barrio de San Martín": cultura, entorno y escuela. Áreas: EF. Temporalización: 1º Trimestre. 	Nuestro barrio: Salida por el entorno: .Calles, edificios y monumentos .Nuestras fiestas en el Centro: cabezudosAspecto físico de los cabezudosElaboración de nuestro árbol genealógico "La abueleta" y su familiaNormas básicas de seguridad vial.	se desarrollan en la Orden ECD/1112/2022, de 18 de julio, por la que se aprueban el currículo y las características de la	Se especifican en el punto nº 3 de esta PD vinculando los procedimientos e instrumentos de evaluación a los criterios de evaluación	EF1-EV1-01 EF1-EV1-02



EDUCACIÓN FÍSICA 1º EVALUACION: UNIDAD DIDÁCTICA 2 " LA CONSTITUCIÓN"

UNIDAD DIDÁCTICA.	SITUACIÓN DE APRENDIZAJE	SABERES BÁSICOS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN/ OBJETIVOS DIDÁCTICOS	INSTRUMEN TOS DE EVALUACIÓ N
Titulo: "Constituci ón" Areas: EF. Temporali zación: 1º Trimestre.	Derechos y deberes. Normas de convivencia. Respeto a las reglas del juego Respeto de los materiales colectivos El día de los derechos y deberes del niño y niña. Día Internacional.	Todos los saberes básicos son los que se desarrollan en la Orden ECD/1112/2022, de 18 de julio, por la que se aprueban el currículo y las características de la evaluación de la Educación Primaria.	_ Se especifican en el punto nº 3 de esta PD vinculando los procedimientos e instrumentos de evaluación a los criterios de evaluación	EF1-EV1-03





C.E.I.P "Sancho Ramírez"

C/Torremendoza 1, 22005 Huesca Tfno: 974242483 Móvil: 620503208

Correo: cpsrahuesca@educa.aragon.es



EDUCACIÓN FÍSICA 1º EVALUACION: UNIDAD DIDÁCTICA 3 "COMEMOS BIEN"

UNIDAD DIDÁCTICA.	SITUACIÓN DE APRENDIZAJE	SABERES BÁSICOS	OBJETIVOS DIDÁCTICOS	INSTRUMEN TOS DE EVALUACIÓ N
 Titulo: "Comemos bien" Temporalización: 1º Trimestre. 	Alimentos que nos ayudan a estar sanos. Alimentos que ponen nuestra salud en peligro. Hábitos de alimentación saludable. Elaboración de menús saludables. Pirámide y rueda de alimentos.	Todos los saberes básicos son los que se desarrollan en la Orden ECD/1112/2022, de 18 de julio, por la que se aprueban el currículo y las características de la evaluación de la Educación Primaria.	Se especifican en el punto nº 3 de esta PD vinculando los procedimientos e instrumentos de evaluación a los criterios de evaluación	EF1-EV1-04



EDUCACIÓN FÍSICA 2º EVALUACIÓN: UNIDAD DIDÁCTICA 5 "PERSONAS QUE DEJAN HUELLA"

UNIDAD DIDÁCTICA.	SITUACIÓN DE APRENDIZAJE	SABERES BÁSICOS	OBJETIVOS DIDÁCTICOS	INSTRUMENT OS DE EVALUACIÓN
• Título: Cuidamos el planeta. • Áreas: LCL, MAT, MD, PL, CN, CS, INGL, EF. • Temporaliza ción: 2º Trimestre.	Desarrollo sostenible: Trabajo con los ODS. Objetivo nº3 SALUD Y BIENESTAR	Todos los saberes básicos son los que se desarrollan en la Orden ECD/1112/2022, de 18 de julio, por la que se aprueban el currículo y las características de la evaluación de la Educación Primaria.	Se especifican en el punto nº 3 de esta PD vinculando los procedimientos e instrumentos de evaluación a los criterios de evaluación	EF1-EV2-01



UNIDAD DIDÁCTICA.	SITUACIÓN DE APRENDIZAJE	SABERES BÁSICOS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN/ OBJETIVOS DIDÁCTICOS	INSTRUMENT OS DE EVALUACIÓN
Título: Personas que dejan huella Áreas: LCL, MAT, MD, PL, CN, CS, INGL, EF. Temporaliz ación: 2º Trimestre.	 Investigación sobre mujeres destacadas en diversos ámbitos. Presentación de biografías. Debates sobre desafíos y logros. Reflexión personal sobre lo que han aprendido y cómo las mujeres seleccionadas han influido en su misión del mundo. 	Todos los saberes básicos son los que se desarrollan en la Orden ECD/1112/2022, de 18 de julio, por la que se aprueban el currículo y las características de la evaluación de la Educación Primaria.	Se especifican en el punto nº 3 de esta PD vinculando los procedimientos e instrumentos de evaluación a los criterios de evaluación	EF1-EV2-02







	SITUACIÓN DE APRENDIZAJE	SABERES BÁSICOS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN/ OBJETIVOS DIDÁCTICOS	INSTRUMENT OS DE EVALUACIÓN
aventura de la lectura • Áreas: LCL, MAT, MD, PL, CN, CS, INGL, EF. • Temporaliz ación: 2° Trimestre. y • Io	Investigación obre mujeres estacadas en iversos mbitos. Presentación e biografías. Debates obre desafíos logros. Reflexión ersonal sobre o que han prendido y ómo las nujeres eleccionadas an influido en u misión del nundo.	Todos los saberes básicos son los que se desarrollan en la Orden ECD/1112/2022, de 18 de julio, por la que se aprueban el currículo y las características de la evaluación de la Educación Primaria.	Se especifican en el punto nº 3 de esta PD vinculando los procedimientos e instrumentos de evaluación a los criterios de evaluación	EF1-EV2-03

EDUCACIÓN FÍSICA 3º EVALUACIÓN: UNIDAD DIDÁCTICA 7"CIENCIA Y ARTE"



UNIDAD DIDÁCTICA.	SITUACI ÓN DE APREND IZAJE	SABERES BÁSICOS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN/ OBJETIVOS DIDÁCTICOS	INSTRUME NTOS DE EVALUACI ÓN
Titulo: Ciencia y arte Áreas: LCL, MAT, MD, PL, CN, CS, INGL, EF. Temporaliz ación: 3° Trimestre. Del 8 de abril al 17 de Mayo.	"El arte y la ciencia a través del tiempo" Materiales Herramien tas Máquinas Técnicas Inventos	Todos los saberes básicos son los que se desarrollan en la Orden ECD/1112/2022, de 18 de julio, por la que se aprueban el currículo y las características de la evaluación de la Educación Primaria.	Se especifican en el punto nº 3 de esta PD vinculando los procedimientos e instrumentos de evaluación a los criterios de evaluación	EF1-EV3-01 EF1-EV3-02

EDUCACIÓN FÍSICA 3º EVALUACIÓN: UNIDAD DIDÁCTICA 8"LA MÁQUINA DEL TIEMPO"



UNIDAD DIDÁCTICA.	SITUACIÓN DE APRENDIZAJE	SABERES BÁSICOS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN/ OBJETIVOS DIDÁCTICOS	INSTRUME NTOS DE EVALUACI ÓN
Titulo: La máquina del tiempo Áreas: LCL, MAT, MD, PL, CN, CS, INGL, EF. Temporaliz ación: 3º Trimestre.	1. Dibuja y Describe tu Propia Máquina del Tiempo. 2. Escribe una Aventura en el Tiempo 3 .Investigación sobre Inventores y Descubridores. 4. Diseño de un Mapa del Tiempo. 5. Teatro de Viajes en el Tiempo. 6. Experimento de Relatividad del Tiempo. 7. Lectura de Libros sobre Viajes en el Tiempo. 8. Juegos de Rol de Viajes en el Tiempo. 9. La evolución de los saberes en el tiempo.	Todos los saberes básicos son los que se desarrollan en la Orden ECD/1112/2022, de 18 de julio, por la que se aprueban el currículo y las características de la evaluación de la Educación Primaria.	Se especifican en el punto nº 3 de esta PD vinculando los procedimientos e instrumentos de evaluación a los criterios de evaluación	EF1-EV3-03



EDUCACIÓN FÍSICA 3º EVALUACIÓN: UNIDAD DIDÁCTICA 9"CIUDADANOS DEL MUNDO"

UNIDAD DIDÁCTICA.	SITUACIÓN DE APRENDIZAJE	SABERES BÁSICOS	CRITERIOS DE EVALUACIÓN/ OBJETIVOS DIDÁCTICOS	INSTRUME NTOS DE EVALUACI ÓN
 Titulo: Ciudadanos del mundo Áreas: LCL, MAT, MD, PL, CN, CS, INGL, EF. Temporaliz ación: 3° Trimestre. 	1.Amigos del mundo 2.Colores del mundo 3. Cuentos del mundo. 4. Canciones y rimas del mundo. 5. Palabras del mundo. 6. El movimiento en el mundo.	Todos los saberes básicos son los que se desarrollan en la Orden ECD/1112/2022, de 18 de julio, por la que se aprueban el currículo y las características de la evaluación de la Educación Primaria.	Se especifican en el punto nº 3 de esta PD vinculando los procedimientos e instrumentos de evaluación a los criterios de evaluación	EF1-EV3-04





3. Procedimientos e instrumentos de evaluación, vinculados con los criterios de evaluación.

OBJETIVOS DIDÁCTICOS Obj 1.1.1. Resolver acciones motrices	INSTRUMENTOS 1ER TRIMESTRE EF1-EV1-01	INSTRUMENTOS 2º TRIMESTRE	INSTRUMENTOS 3ER TRIMESTRE EF1-EV3-01
individuales con la ayuda docente (por ejemplo, desplazamientos, saltos, giros equilibrios, o combinación de ellos)	EF1-EV1-03		EF1-EV3-03
Obj 1.1.2. Ajustar los movimientos corporales a la situación que se plantea en la actividad a realizar.	EF1-EV1-01	EF1-EV2-02 EF1-EV2-03	EF1-EV3-01 EF1-EV3-03
Obj 1.2.1 Actuar en situaciones en las que se realicen acciones motrices de oposición (por ejemplo, situaciones motrices globales de cancha dividida, u otras).		EF1-EV2-01 EF1-EV2-03	
Obj 1.2.2. Resolver, con la ayuda docente, situaciones en las que se realicen acciones motrices de oposición (por ejemplo, situaciones motrices globales de cancha dividida, u otras).		EF1-EV2-01	EF1-EV3-04
Obj 1.3.1. Resolver acciones motrices, con ayuda docente, en situaciones de cooperación.	EF1-EV1-01 EF1-EV1-03	EF1-EV2-02 EF1-EV2-03	
Obj 1.3.2. Resolver acciones motrices, con ayuda docente, de cooperación	EF1-EV1-04	EF1-EV2-02	



artamento de Educación, ura y Deporte			орзгание зеа (фессионал на уст. е з
ajustando los movimientos corporales a la			
situación.			
Obj 1.4.1 Resolver acciones motrices, con	EF1-EV1-01		
la ayuda docente, de forma coordinada y	EF1-EV1-04		EF1-EV3-02
equilibrada.			EF1-EV3-04
Obj 1.4.2 Ajustar los movimientos corporales a diferentes cambios de las condiciones de las situaciones colaboración-oposición.	EF1-EV1-01	EF1-EV2-03	EF1-EV3-02
			FF4 FV2 04
Obj 1.5.1 Resolver, con la ayuda docente, acciones motrices que impliquen decodificar información	EF1-EV1-03 EF1-EV1-04		EF1-EV3-04
Obj 1.5.2 Adaptar su motricidad de forma segura a situaciones con poca incertidumbre en contextos de centro o próximos al mismo.			EF1-EV3-01
			EF1-EV3-02
Obj 1.6.1 Crear pequeñas producciones artístico-expresivas;	EF1-EV1-03 EF1-EV1-04		
Obj 1.6.2. Utilizar los recursos del cuerpo (motricidad expresiva, comunicación) de forma elemental en dichas creaciones como principio y final, trayectorias	EF1-EV1-04		EF1-EV3-03
Obj2.1.1 Participar en juegos propios del	EF1-EV1-01 EF1-EV1-03		FF4 FV9 00
<u>entorno</u>	EF1-EV1-03		EF1-EV3-02 EF1-EV3-03
Obj 2.1.2. Participar en otras manifestaciones artístico-expresivas propias del entorno	EF1-EV1-04		EF1-EV3-03
Obj 2.2.1 Conocer los logros de distintos referentes del deporte de ambos géneros.		EF1-EV2-02 EF1-EV2-03	
Obj 2.2.2. Identificar la dedicación y el esfuerzo como valores requeridos para alcanzar éxito en el deporte.		EF1-EV2-02	EF1-EV3-01
Obj 3.1.1. Vivenciar las emociones que se producen durante el juego;	EF1-EV1-01 EF1-EV1-04		
Obj 3.1.2. Disfrutar de la actividad física.	EF1-EV1-04 EF1-EV1-01 EF1-EV1-04		EF1-EV3-04
	EF1-EV1-01 EF1-EV1-04	EF1-EV2-01 EF1-EV2-02	
	ı	ı	





tu <u>ra y Deporte</u>			
Obj 3.2.2. Respetar las reglas de los juegos.		EF1-EV2-01 EF1-EV2-03	EF1-EV3-02
Obj 3.3.1 Participar en prácticas motrices cotidianas	EF1-EV1-01 EF1-EV1-03	EF1-EV2-01 EF1-EV2-03	
Obj 3.3.2. Comenzar a desarrollar habilidades sociales de acogida, inclusión, ayuda y cooperación.		EF1-EV2-02	
Obj 4.1.1 Participar de forma segura en el entorno natural y urbano.			EF1-EV3-01
			EF1-EV3-02
Obj 4.1.2. Descubrir nuevos usos de los entornos natural y urbano desde la propia experiencia motriz			EF1-EV3-01
			EF1-EV3-02
Obj 5.1.1. Intuir las posibilidades de la	EF1-EV1-02	EF1-EV2-01	
propia motricidad a través del juego. Obj 5.1.2. Aplicar en su vida cotidiana medidas de cuidado personal.	EF1-EV1-04 EF1-EV1-03	EF1-EV2-02 EF1-EV2-01	
Obj 5.2.1 Participar en juegos de activación y vuelta a la calma.;	EF1-EV1-02 EF1-EV1-03		
Obj 5.2.2. Conocer la utilidad de los juegos de activación y vuelta a la calma para adaptar el cuerpo a la actividad física y evitar lesiones.	EF1-EV1-04	EF1-EV2-03	EF1-EV3-02
Obj 5.3.1. Realizar pequeños circuitos o proyectos individuales		EF1-EV2-02 EF1-EV2-03	EF1-EV3-02
			EF1-EV3-04
Obj 5.3.2. Comenzar a reconocer las capacidades físicas	EF1-EV1-03		EF1-EV3-02
Obj 5.4.1 Conocer los valores positivos que fomenta la actividad física compartida	EF1-EV1-02 EF1-EV1-04		
Obj 5.4.2. Disfrutar de la actividad física compartida en diversos contextos.	EF1-EV1-02	EF1-EV2-02	
Obj 5.5.1 Conocer comportamientos saludables.	EF1-EV1-02 EF1-EV1-03	EF1-EV2-01 EF1-EV2-02	
Obj 5.5.2. Conocer los beneficios de tener comportamientos saludables.		EF1-EV2-01	EF1-EV3-01



4. Criterios de calificación

La consecución de todos los objetivos didácticos que hemos considerado mínimos exigibles, atendiendo a su continuidad en los distintos niveles educativos, supone la superación del área con calificación de suficiente.

Una vez superados dichos objetivos se realizará una nota media entre todos ellos (imprescindibles y no imprescindibles) que hayan sido trabajados en la unidad y el trimestre.

Para la calificación de cada objetivo didáctico se le otorgará una calificación de insuficiente hasta sobresaliente, pasando por suficiente, bien y notable, según las rúbricas que hemos realizado. ANEXO I

Para garantizar la evaluación objetiva y continua del área de Educación Física, estamos utilizando la aplicación informática de Noteo que nos ayuda a realizar los cálculos ponderados.

Todos los objetivos didácticos y los criterios de evaluación del área tienen la misma ponderación.

8. Estrategias didácticas y metodológicas: organización, recursos, agrupamientos, enfoques de enseñanza, criterios para la elaboración de situaciones didácticas y otros elementos que se consideren necesarios.

MÉTODOS/ESTRATEGIAS							
TEMPORALIZACIÓN	EVALUACIÓN 1ª	EVALUACIÓN 2ª	EVALUACIÓN 3ª				

Cultura y Deporte	T	1	T	1	T		T	T	ı
UNIDADES DIDÁCTICAS	SAN MAR TÍN	CONS TI- TUCIÓ N	COME MOS BIEN	CUIDA MOS EL PLANET A ODS	PERSON AS QU EDEJAN HUELLA	LA AVENT URA DE LA LECTUR A	CIENC IA Y ARTE	LA MÁQUIN A DEL TIEMPO	CIUDADA NOS DEL MUNDO
Instrucción directa	Х		х	Х	x	х	x	x	х
Aprendizaje cooperativo	Х		Х	х	x		x	x	х
Descubrimiento guiado	х	Х	х	x	x		х	x	x
Asignación de tareas	Х		Х	Х	x	х	х	x	х
Enseñanza recíproca		х			х	х			
Clase invertida									
Gamificación									
Coevaluación									
Ambientes de aprendizaje					х		х		х
Otro:									

- Instrucción directa a través de explicación de aspectos básicos sobre seguridad en acroescalada, instrucciones de los juegos y uso de instalaciones de la piscina.
- Aprendizaje cooperativo que promueve la enseñanza a través de la socialización de los estudiantes. Se divide la clase en grupos pequeños pero heterogéneos, para que los alumnos trabajen entre sí de forma coordinada.
- Asignación de tareas disminuye el tiempo de aprendizaje de las habilidades, y permite mejorar el tiempo útil de práctica y atender a grandes grupos de alumnos/as.
- Descubrimiento guiado en el que se dan al alumnado indicios para que ellos lleguen a la respuesta deseada.

9. Concreción del Plan Lector establecido en el Proyecto Curricular de Etapa

Objetivo relacionado con el Plan Lector	Actividades planteadas
Obj 2.2.1 Conocer los logros de distintos referentes del deporte de ambos géneros	Fomentar la lectura de textos relacionados con la educación física, tales como libros de juegos y deportes, biografías de atletas y entrenadores reconocidos, y revistas deportivas.



10. Plan de implementación de los elementos transversales

		ELE	MENTOS	TRANSV	ERSALES					
TEMPORALIZACIÓN	EVALUACIÓN 1ª			EV	EVALUACIÓN 2ª			'ALUACIÓN	¿CÓMO?	
UNIDADES DIDÁCTICAS	SAN MARTÍ N	CONSTI - TUCIÓN	COME MOS BIEN	CUIDA MOS EL PLANET A ODS	PERSONA S QUE DEJAN HUELLA	LA AVENT URA DE LA LECTUR A	CIENC IA Y ARTE	LA MÁQUIN A DEL TIEMPO	CIUD ADAN OS DEL MUN DO	
Comprensión lectora	х		х		х	x	х		х	Lectura de instrucciones básicas de juegos y uso de instalaciones
Expresión oral y escrita	х	х	х	х	х	х	х	х		Explicación de reglas de acción y emociones vividas
Comunicación audiovisual	х					x				A través de presentaciones .
Competencia digital										A través de presentaciones .
Fomento de la creatividad	х	х	х	х	х		x	Х	х	Creación de producciones y juegos.
Fomento del espíritu científico				х			х			Hipótesis sobre actuaciones.
Fomento del emprendimiento	х	х	х	х			х		х	Creando en grupo producciones tomando decisiones propias.
Educación para la paz	х	х	х	х	х	х	x	х	х	Respeto a los compañeros, profesores y reglas de juego. Resolución de conflictos.
Educación para el consumo responsable				x			х			Posibilidades de los materiales para la práctica de actividad física.
Educación para el desarrollo sostenible	х			х			х		х	Posibilidades de los materiales para la práctica de actividad física.



Educación para la salud (incluida afectivo sexual)	х	x	х	х	х	х	х	х	х	Conocimiento de las capacidades físicas, higiene postural, cuidado personal.
Igualdad entre hombres y mujeres	x	x	x	х	x	X	Х	x	х	Grupos heterogéneos

11. Concreción del Plan de las Tecnologías Digitales.

En el desarrollo e implementación de esta área de conocimiento se utilizarán diferentesherramientas digitales, tanto por el profesorado que imparte esta área de conocimiento (y la programa, evalúa y coordina con el resto de compañeros y compañeras de nivel), cómo por el alumnado (que debe avanzar curricularmente pudiendo disponer de los recursos TIC que facilitan el aprendizaje en este área). De esta manera el alumnado va adquiriendo de manera progresiva la necesaria competencia digital que el centro pretende que tenga adquirida a la finalización de la etapa de Educación Primaria. Las APPs y herramientas digitales que se utilizarán en esta materia son:

Espacio Virtual de Aprendizaje GOOGLE WorkSpace (cuentas de gmail, drive, documentos yhojas de cálculo,...)Noteo

12.- Mecanismos de revisión, evaluación y modificación de las Programaciones Didácticas en relación con los resultados académicos y procesos de mejora.

NIVEL DE LOGRO	INDICADORES DE LOGRO
1	Se contempla de forma escasa
2	Se evidencia de forma parcial
3	Se evidencia aceptablemente
4	Se contempla de forma clara



P	,		1	
ANÁLISIS DE LA PROGRAMACIÓN	NIVEL	CONTINUIDAD	MODIFICACI	JUSTIFICACIÓN
	DE		ONES	
	LOGR		(Fecha de la	
	0		modificació	
			n)	
Criterios de evaluación y objetivos	4			Evaluación inicial: Se han
didácticos, procedimientos e				elaborado las evaluaciones
instrumentos de evaluación.				iniciales con los objetivos
				didácticos imprescindibles
				de las áreas de:
				descubrimiento y
				exploración del entorno y
				Crecimiento en armonía. de
				la etapa de Ed. Infantil.
	4			
Criterios de calificación.				
Aprendizajes mínimos	4			Evaluación inicial: Se han
	-			fijado los objetivos
				didácticos imprescindibles.
				han fijado los objetivos
				didácticos imprescindibles.
				didacticos imprescindibles.
Diseño de la evaluación inicial y	4			La evaluación inicial se
consecuencias de sus resultados.				realizó con los objetivos
				didácticos imprescindibles
				correspondientes a
				educación infantil 5 años.
Medidas de atención a la diversidad	4			
relacionadas con el grupo específico				
de alumnos.				
Programa de apoyo, refuerzo,	4			
recuperación, ampliación propuesta al				
alumnado y evaluación de los				
mismos.				



Cultura y Deporte

C.E.I.P. "Sancho Ramírez" C/ Torremendoza, 1 - 22005 Huesca <u>Tfno</u> y fax: 974242483 <u>Tfno</u>: 974226893

a y Deporte		Ī	
Metodología didáctica: organización,	4		Durante el curso se
recursos didácticos, agrupamiento del			intentará practicar una
alumnado, estrategias			metodología atractiva para
metodológicas			el alumnado, motivando los
			aprendizajes, planificando
			un amplio abanico de
			actividades y materiales,
			procurando atender las
			necesidades de los
			alumnos/as y creando
			situaciones de intercambio
			de aprendizajes y
			conocimientos.
Plan lector específico a desarrollar	4		
desde el área.			
Tratamiento de los elementos	4		
transversales.			
Tratamiento de la utilización de las	4		
tecnologías digitales			
Actividades complementarias y	4		
extraescolares programadas	4		
extraesculares programadas			

13. Actividades complementarias y extraescolares, concretando la incidencia de las mismas en la evaluación.





Todas las actividades complementarias y extraescolares que se desarrollan en el centro contribuyen al desarrollo integral del alumnado. El principal criterio para seleccionarlas es que guarden relación todas las áreas y vayan encaminadas al desarrollo integral del alumnado en esta etapa.

Las actividades extraescolares se coordinan con la AMYPA, son todas las relacionadas con los deportes y la actividad física y las que favorecen la creatividad como la pintura y el teatro.

Todas nuestras actividades complementarias tienen como criterio el mejorar y posibilitar la consecución de los objetivos didácticos vinculados a los diferentes criterios de evaluación de cada una de las áreas.

Educación primaria 1 ^{er} ciclo	Participación desfile cabezudos. Careta o marioneta cabezudos.	Fiestas de san Martín	Centro /aula	Noviembre
	Halloween, decoración y actividades propuestas desde la mesa de festejos.	Halloween	Centro/aula	Octubre
	Actividades a nivel de centro	Navidad	Centro /aula	Diciembre
	Participación y escenificación a nivel de centro del día de la Paz.	Día de la Paz	Centro /aula	Enero
	Consignas semana de carnaval. Talleres relacionados con la festividad.	Carnaval	Centro /aula	Febrero
	Participación desde la biblioteca en las distintas celebraciones.	Biblioteca	Centro /aula	A lo largo del curso





Cultura y Deporte				
	Participación en las actividades de las jornadas culturales	Jornadas culturales	Centro /aula	Abril
	Excursión final de curso a determinar.	Final de curso	Lugar por determinar	Mayo, junio
	Participación en las actividades propuestas	Igualdad	Centro/aulas	A lo largo del curso
	Participación en las actividades propuestas desde la mesa de festejos	Festejos	Centro/aula	A lo largo del curso
	Actividades que nos ofrezcan distintas instituciones o asociaciones que se consideren adecuadas al nivel de los alumnos: excursiones, aula verde, concierto conservatorio, exposiciones	Asistencia actos culturales	Huesca	A lo largo del curso





ANEXO DE RÚBRICAS DE OBJETIVOS

OBJETIVOS EDUCACIÓN FÍSICA BLOQUE 1

OBJETIVO DIDÁCTICO	INSUFICIENTE	SUFICIENTE	BIEN	NOTABLE	SOBRESALIENTE
OBJETIVO DIDACTICO Obj 1.1.1. Resolver acciones motrices individuales con la ayuda docente (por ejemplo, desplazamientos, saltos, giros equilibrios, o combinación de ellos)	Resuelve acciones motrices individuales con la ayuda docente	Resuelve acciones motrices individuales con la ayuda docente (por ejemplo, desplazamientos, saltos, giros	Resuelve acciones motrices individuales con la ayuda docente (por ejemplo, desplazamientos, saltos, giros equilibrios, o	Resuelve acciones motrices individuales con la ayuda docente (por ejemplo, desplazamientos, saltos, giros equilibrios, o combinación de	Resuelve acciones motrices individuales con la ayuda docente (por
combinación de ellos)	equilibrios, o combinación de ellos)de forma	combinación de ellos)con alguna imprecisión y un poco de ayuda.	ellos)con alguna imprecisión y con	autonomía.	y con un gran nivel de eficacia.
Obj 1.1.2. Ajustar los movimientos corporales a la situación que se plantea en la actividad a realizar.	Ajusta los movimientos corporales a la situación que se plantea en la actividad a realizar de forma imprecisa y	situación que se plantea en la actividad a realizar con alguna	Ajusta los movimientos corporales a la situación que se plantea en la actividad a realizar con alguna	corporales a la situación que se plantea en la actividad a realizar con precisión y autonomía.	que se plantea en la actividad a realizar con



Т					7
	•	•	imprecisión y con		
	constantemente.	poco de ayuda.	autonomía.		
Obj 1.2.1 Actuar en				Actúa en situaciones	Actúa en situaciones en
	Actúa en	Actúa en	Actúa en	en las que se realicen	las que se realicen
situaciones en las que	situaciones en	situaciones en las	situaciones en las	acciones motrices de	acciones motrices de
se realicen acciones	las que se	que se realicen	que se realicen	oposición (por	oposición (por
motrices de oposición	realicen	acciones motrices	acciones motrices	ejemplo,situaciones	ejemplo,situaciones
(por ejemplo,	acciones	de oposición (por	de oposición (por	motrices globales de	motrices globales de
situaciones motrices	motrices de	ejemplo,situacione	ejemplo,situaciones	cancha dividida, u	cancha dividida, u otras)
globales de cancha	oposición (por	s motrices	motrices globales de	otras) con precisión y	con precisión y con
dividida, u otras).	ejemplo,situaci	globales de	cancha dividida, u	con autonomía.	autonomía y con un gran
	ones motrices	cancha dividida, u	otras) con alguna	con autonomia.	nivel de eficacia.
	globales de	otras) con alguna	imprecisión y con		Thiver de chicacia.
	cancha	imprecisión y un	autonomía.		
	dividida, u	poco de ayuda.	autoriornia.		
	otras) de forma	poco de ayuda.			
	imprecisa y				
	necesita ayuda				
	constantement				
	e.				
	Resuelve, con la			Resuelve, con la ayuda	
Obj 1.2.2. Resolver, con			Resuelve, con la	•	Resuelve, con la ayuda
la ayuda docente,	,	Resuelve, con la	ayuda docente,	•	docente, situaciones en
situaciones en las que se	las que se	ayuda docente,	situaciones en las que	acciones motrices de	•
realicen acciones		situaciones en las	se realicen acciones		
motrices de oposición		que se realicen	motrices de oposición		oposición (por ejemplo,
(por ejemplo,	oposición (por	acciones motrices	(por ejemplo,		situaciones motrices
"	1 \	de oposición (por	situaciones motrices	dividida, u otras) con	
	situaciones	ejemplo, situaciones	globales de cancha		dividida, u otras) con



globales de cancha	motrices	motrices globales de	dividida, u otras) con	precisión y con	precisión y con autonomía
dividida, u otras).	•	cancha dividida, u otras) con alguna	alguna imprecisión y con autonomía.	autonomía.	y con un gran nivel de eficacia.
	u otras) de forma	,	con autonomia.		elicacia.
	imprecisa y	poco de ayuda.			
	necesita ayuda	poor ar ay aaa.			
	constantemente.				
	Resuelve acciones		Pogualya aggianga		Popuelyo aggiones
Obj 1.3.1. Resolver acciones motrices, con ayuda docente, en situaciones de cooperación.	motrices, con ayuda docente, en situaciones de cooperación de forma ineficaz	Resuelve acciones motrices, con ayuda docente, en situaciones de cooperación con alguna imprecisión.	Resuelve acciones motrices, con ayuda docente, en situaciones de cooperación con alguna imprecisión y tendencia a la autonomía.	Resuelve acciones motrices, con ayuda docente, en situaciones de cooperación con precisión.	Resuelve acciones motrices, con ayuda docente, en situaciones de cooperación con un alto grado de eficacia.
	Resuelve acciones				
Obj 1.3.2. Resolver	motrices, con	Resuelve acciones			Resuelve acciones
acciones motrices, con	ayuda docente, de cooperación	motrices, con ayuda docente, de	motrices, con ayuda docente, de		motrices, con ayuda
ayuda docente, de cooperación ajustando	ajustando los	cooperación	cooperación	motrices, con ayuda docente, de	docente, de cooperación
los movimientos	movimientos	ajustando los	ajustando los	cooperación ajustando	ajustando los
corporales a la	corporales a la	movimientos	movimientos	los movimientos	movimientos corporales a la situación con un alto
situación.	situación de	corporales a la	corporales a la	corporales a la situación	grado de eficacia.
	forma ineficaz.	situación con	situación con alguna	con precisión.	9.5.5.5 40 000.0.0.
		alguna imprecisión.	imprecisión y		



				•	
Obj 1.4.1 Resolver acciones motrices, con la ayuda docente, de forma coordinada y equilibrada.	Resuelve acciones motrices, con la ayuda docente, de forma coordinada y equilibrada con ineficacia.	Resuelve acciones motrices, con la ayuda docente, de forma coordinada y equilibrada con alguna imprecisión.	tendencia a la autonomía. Resuelve acciones motrices, con la ayuda docente, de forma coordinada y equilibrada con alguna imprecisión y tendencia a la autonomía.	docente, de forma coordinada y equilibrada	Resuelve acciones motrices, con la ayuda docente, de forma coordinada y equilibrada con alto grado de eficacia.
Obj 1.4.2 Ajustar los movimientos corporales a diferentes cambios de las condiciones de las situaciones colaboración-oposición.	Ajusta los movimientos corporales a diferentes cambios de las condiciones de las situaciones colaboraciónoposición con ineficacia	Ajusta los movimientos corporales a diferentes cambios de las condiciones de las situaciones colaboración-oposición con alguna imprecisión.	Ajusta los movimientos corporales a diferentes cambios de las condiciones de las situaciones colaboración-oposición con alguna imprecisión y con autonomía.	Ajusta los movimientos corporales a diferentes cambios de las condiciones de las situaciones colaboración-oposición con precisión y con autonomía.	Ajusta los movimientos corporales a diferentes cambios de las condiciones de las situaciones colaboración-oposición con un alto grado de eficacia.
Obj 1.5.1 Resolver, con la ayuda docente, acciones motrices que	Resuelve, con la ayuda docente, acciones motrices que	Resuelve, con la ayuda docente, acciones motrices que impliquen	Resuelve, con la ayuda docente, acciones motrices que impliquen	Resuelve, con la ayuda docente, acciones motrices que impliquen decodificar información	Resuelve, con la ayuda docente, acciones motrices que impliquen



Cultura y Deporte					
impliquen decodificar	impliquen	decodificar	decodificar	con eficacia y tendencia	decodificar información
<u>información</u>	decodificar	información con	información con	a la autonomía.	con alto grado de eficacia.
	informacióncon	alguna imprecisión.	alguna imprecisión y		
	ineficacia.		tendencia a la		
Obj 1.5.2 Adaptar su motricidad de forma segura a situaciones con poca incertidumbre en contextos de centro o próximos al mismo.	Adapta su motricidad de forma segura a situaciones con poca incertidumbre en contextos de centro o próximos al mismo con ineficacia.	Adapta su motricidad de forma segura a situaciones con poca incertidumbre en contextos de centro o próximos al mismo con alguna imprecisión.	autonomía. Adapta su motricidad de forma segura a situaciones con poca incertidumbre en contextos de centro o próximos al mismo con alguna imprecisión y con autonomía.	Adapta su motricidad de forma segura a situaciones con poca incertidumbre en contextos de centro o próximos al mismo con precisión y con autonomía.	Adapta su motricidad de forma segura a situaciones con poca incertidumbre en contextos de centro o próximos al mismo con alto grado de eficacia.
Obj 1.6.1 Crear pequeñas producciones artístico-expresivas	Crea pequeñas producciones artístico-expresivas con ineficacia.	Crea pequeñas producciones artístico-expresivas con alguna imprecisión	Crea pequeñas producciones artístico-expresivas con alguna imprecisión y con autonomía.	Crea pequeñas producciones artístico-expresivas con precisión y con autonomía.	Crea pequeñas producciones artístico-expresivas con alto grado de eficacia.
Obj 1.6.2. Utilizar los recursos del cuerpo (motricidad expresiva,	Utiliza los recursos del cuerpo (motricidad	Utiliza los recursos del cuerpo (motricidad	Utiliza los recursos del cuerpo	Utiliza los recursos del cuerpo (motricidad	Utiliza los recursos del cuerpo (motricidad expresiva, comunicación) de forma elemental en





comunicación) de fori	a expresiva,	expresiva,	(motricidad	expresiva,	dichas creaciones como
elemental en dich	s comunicación)	comunicación) de	expresiva,	comunicación) de forma	principio y final,
creaciones cor	o de forma	forma elemental en	comunicación) de	elemental en dichas	trayectorias con alto
principio y fin	il, elemental en	dichas creaciones	forma elemental en	creaciones como	grado de eficacia.
trayectorias	dichas	como principio y	dichas creaciones	principio y final,	
	creaciones	final, trayectorias	como principio y final,	trayectorias con	
	como principio y	con alguna	trayectorias con	precisión y con	
	final,	imprecisión	alguna imprecisión y	autonomía.	
	trayectorias con		con autonomía.		
	ineficacia.				

OBJETIVOS EDUCACIÓN FÍSICA BLOQUE 2

OBJETIVO DIDÁCTICO	INSUFICIENTE	SUFICIENTE	BIEN	NOTABLE	SOBRESALIENTE
Obj 2.1.1 Participar en	Participa con	Participa sin	Participa activamente	Participa activamente y	Participa activamente, con
juegos propios del	dificultad en	dificultad en juegos	en juegos propios del	con naturalidad en	naturalidad e interés en
<u>entorno</u>	juegos propios	propios del entorno	entorno	juegos propios del	juegos propios del entorno
	del entorno			entorno	
Obj 2.1.2. Participar en otras manifestaciones artístico-expresivas propias del entorno	Participa con dificultad en otras manifestaciones artístico- expresivas	Participa sin dificultad en otras manifestaciones artístico-expresivas propias del entorno	Participa activamente en otras manifestaciones artístico-expresivas propias del entorno	'	Participa activamente, con naturalidad e interés en otras manifestaciones artístico-expresivas propias del entorno



C.E.I.P. "Sancho Ramírez" C/ Torremendoza, 1 - 22005 Huesca Tfno y fax: 974242483 Tfno: 974226893 Correo cpsrahuesca@educa.aragon.es

Obj 2.2.1 Conocer los logros de distintos referentes del deporte de ambos géneros.	propias del entorno No conoce ni distingue los logros de distintos referentes del deporte de ambos géneros.	con dificultad los logros de distintos	los logros de distintos referentes del deporte de ambos	deporte de ambos	Conoce los logros de distintos referentes del deporte de ambos géneros y tiene una opinión crítica y una actitud comprometida y consciente hacia ellos.
Obj 2.2.2. Identificar la dedicación y el esfuerzo como valores requeridos para alcanzar éxito en el deporte	esfuerzo como valores requeridos para	Identifica con dificultad la dedicación y el esfuerzo como valores requeridos para alcanzar éxito en el deporte	Identifica la dedicación y el esfuerzo como valores requeridos para alcanzar éxito en el deporte y hace una valoración positiva del mismo con ayuda	el esfuerzo como valores requeridos para alcanzar éxito en el deporte y hace una valoración positiva del mismo de forma	una valoración positiva del





OBJETIVOS EDUCACIÓN FÍSICA BLOQUE 3

OBJETIVO DIDÁCTICO	INSUFICIENTE	SUFICIENTE	BIEN	NOTABLE	SOBRESALIENTE
Obj 3.1.1. Vivenciar las	No vivencia las	Vivencia las	Vivencia las	Vivencia las emociones	Vivencia las emociones
emociones que se	emociones que	emociones que se	emociones que se	que se producen	que se producen durante
producen durante el	se producen	producen durante el	producen durante el	durante el juego pero no	el juego y las expresa sin
<u>juego</u>	durante el juego	juego con dificultad.	juego con alguna dificultad.	las sabe expresar.	dificultad.
Obj 3.1.2. Disfrutar de la actividad física.	No disfruta de la actividad física.	Disfruta pocas veces de la actividad física.	Disfruta a veces de la actividad física.	Disfruta casi siempre de la actividad física.	Disfruta siempre de la actividad física.
Obj 3.2.1 Respetar las normas de actuación consensuadas entre los participantes	No respeta las normas de actuación consensuadas entre los participantes	Respeta pocas veces las normas de actuación consensuadas entre los participantes	Respeta a veces las normas de actuación consensuadas entre los participantes	consensuadas entre los	normas de actuación
Obj 3.2.2. Respetar las reglas de los juegos.				Respeta casi siempre las reglas de los juegos.	-



C.E.I.P. "Sancho Ramírez" C/ Torremendoza, 1 - 22005 Huesca Tfno y fax: 974242483 Tfno: 974226893 Correo cpsrahuesca@educa.aragon.es

Г			<u> </u>	Г	
	No respeta las	•	•		
	reglas de los	_	reglas de los juegos.	Participa con bastante	
	juegos.	los juegos.		•	
Obj 3.3.1 Participar en				interés en prácticas	Participa con mucho
prácticas motrices			Suele participar en	motrices cotidianas.	interés en prácticas
cotidianas.	No participa en	Apenas participa en	prácticas motrices		motrices cotidianas.
condianas.	prácticas	prácticas motrices	·		motrices colidiarias <u>.</u>
	motrices	cotidianas.	Collularias <u>.</u>		
		collularias <u>.</u>			
	cotidianas <u>.</u>			Comienza a desarrollar	
				habilidades sociales de	
Obj 3.3.2. Comenzar a				acogida, inclusión,	Comienza a desarrollar
desarrollar habilidades			Comienza a	ayuda y cooperación	habilidades sociales de
sociales de acogida,		Comienza a	desarrollar	con precisión y con	acogida, inclusión, ayuda
inclusión, ayuda y	Comienza a	desarrollar	habilidades sociales	autonomía .	y cooperación con
cooperación.	desarrollar	habilidades sociales	de acogida, inclusión,		precisión y con autonomía
	habilidades	de acogida,	ayuda y cooperación		y con un gran nivel de
	sociales de	inclusión, ayuda y	con alguna		eficacia.
	acogida,	cooperación con	imprecisión y con		
	inclusión, ayuda	alguna imprecisión	autonomía.		
	y cooperación de	y un poco de ayuda.			
	forma imprecisa	, ,			
	y necesita ayuda				
	constantemente				
	Constantomonic				





OBJETIVOS EDUCACIÓN FÍSICA BLOQUE 4

OBJETIVO DIDÁCTICO	INSUFICIENTE	SUFICIENTE	BIEN	NOTABLE	SOBRESALIENTE
Obj 4.1.1 Participar de forma segura en el entorno natural y urbano	No participa de forma segura en el entorno natural y urbano	•	Participa, con ayuda, de forma segura en el entorno natural y urbano	<u>-</u>	Participa de forma segura en el entorno natural y urbano de forma ejemplar y teniendo en cuenta la seguridad de los compañeros.
Obj 4.1.2. Descubrir nuevos usos de los entornos natural y urbano desde la propia experiencia motriz	nuevos usos de los entornos	Descubre con dificultad y ayuda nuevos usos de los entornos natural y urbano desde la propia experiencia motriz	Descubre con dificultad de forma autónoma nuevos usos de los entornos natural y urbano desde la propia experiencia motriz	nuevos usos de los entornos natural y urbano desde la propia experiencia motriz	Descubre con facilidad nuevos usos de los entornos natural y urbano desde la propia experiencia motriz de forma original y creativa.





OBJETIVOS EDUCACIÓN FÍSICA BLOQUE 5

OBJETIVO DIDÁCTICO	INSUFICIENTE	SUFICIENTE	BIEN	NOTABLE	SOBRESALIENTE
Obj 5.1.1. Intuir las	No intuye las	Intuye	Intuye normalmente	Intuye casi siempre las	Intuye siempre las
posibilidades de la	posibilidades de	ocasionalmente las	las posibilidades de	posibilidades de la	posibilidades de la propia
propia motricidad a	la propia	posibilidades de la	la propia motricidad a	propia motricidad a	motricidad a través del
través del juego.	motricidad a	propia motricidad a	través del juego.	través del juego.	juego.
	través del juego.	través del juego.			
Obj 5.1.2. Aplicar en su vida cotidiana medidas de cuidado personal.	No aplica en su vida cotidiana medidas de cuidado personal.	Aplica ocasionalmente en su vida cotidiana medidas de cuidado personal.	Aplica normalmente en su vida cotidiana medidas de cuidado personal.	· ·	Aplica siempre en su vida cotidiana medidas de cuidado personal.
Obj 5.2.1 Participar en juegos de activación y vuelta a la calma.	Participa con dificultad en juegos de activación y vuelta a la calma.	Participa sin dificultad en juegos de activación y vuelta a la calma.	Participa activamente en juegos de activación y vuelta a la calma.	Participa activamente y con interés en juegos de activación y vuelta a la calma.	Conoce muy bien la utilidad de los juegos de activación y vuelta a la calma para adaptar el cuerpo a la actividad física y evitar lesiones



C.E.I.P. "Sancho Ramírez" C/ Torremendoza, 1 - 22005 Huesca Tfno y fax: 974242483 Tfno: 974226893 Correo cpsrahuesca@educa.aragon.es

	No conoce la		Conoce bien la	Conoce bastante bien la	
Obj 5.2.2. Conocer la	utilidad de los	Apenas conoce la	utilidad de los juegos	utilidad de los juegos de	
utilidad de los juegos de	juegos de	utilidad de los	de activación y vuelta	activación y vuelta a la	
activación y vuelta a la	activación y	juegos de	a la calma para	calma para adaptar el	
calma para adaptar el	vuelta a la calma	activación y vuelta a	adaptar el cuerpo a la	cuerpo a la actividad	
cuerpo a la actividad	para adaptar el	la calma para	actividad física y	física y evitar lesiones	
física y evitar lesiones	cuerpo a la	adaptar el cuerpo a	evitar lesiones		
	actividad física y	la actividad física y			Realiza con precisión de
	evitar lesiones	evitar lesiones			forma autónoma
					pequeños circuitos o
					proyectos individuales
	Realiza con		Realiza sin dificultad		
Obj 5.3.1. Realizar	dificultad y	Realiza con	pero problemas	•	
pequeños circuitos o	ayuda pequeños	dificultad y sin	puntuales pequeños	autónomamente	
proyectos individuales	circuitos o	ayuda pequeños	circuitos o proyectos	pequeños circuitos o	Comienza a reconocer sin
	proyectos	circuitos o	individuales	proyectos individuales	dificultad las capacidades
	individuales	proyectos			físicas
		individuales			
	No comienza a		Comienza a		
Obj 5.3.2. Comenzar a	reconocer las	Comienza a	reconocer con	Comienza a reconocer	
reconocer las	capacidades	reconocer, con	dificultad las	de forma autónoma las	
capacidades físicas	físicas	ayuda, las	capacidades físicas	capacidades físicas	
Supusidades historis	1131043	capacidades físicas	oapaoidadoo noicao	capacidades físicas	
		capacidades incidas			
					Conoce muchos valores
					positivos que fomenta la
					actividad física
					compartida.



C.E.I.P. "Sancho Ramírez" C/ Torremendoza, 1 - 22005 Huesca Tfno y fax: 974242483 Tfno: 974226893 Correo cpsrahuesca@educa.aragon.es

	No conoce los		Conoce pocos los		
Obj 5.4.1 Conocer los	valores positivos	Apenas conoce los	valores positivos que	Conoce algunos valores	Disfruta siempre de la
valores positivos que	que fomenta la	valores positivos	fomenta la actividad	positivos que fomenta la	actividad física
fomenta la actividad	actividad física	que fomenta la	física compartida con	actividad física	compartida en diversos
física compartida	compartida	actividad física	ayuda.	compartida	contextos.
		compartida			
	No disfruta de la		Disfruta		_
Obj 5.4.2. Disfrutar de la		Apenas disfruta de	normalmente de la	Disfruta casi siempre de	Conoce muchos
actividad física	•	la actividad física	actividad física	la actividad física	comportamientos
compartida en diversos	diversos	compartida en	compartida en	compartida en diversos	saludables
contextos.	contextos.	diversos contextos.	diversos contextos.	contextos.	
	No conoce		Conoce pocos		
Obj 5.5.1 Conocer	comportamiento	Apenas conoce	comportamientos	Conoce algunos	Conoce muchos
comportamientos	s saludables	comportamientos	saludables	comportamientos	beneficios de tener
saludables	o daladabloo	saludables	diddabioo	saludables	comportamientos
<u>oaiaaasioo</u>		odiadabioo		Caladabioo	saludables.
	No conoce los				
	beneficios de		Conoce pocos		
Obj 5.5.2. Conocer los	tener	Apenas conoce los	beneficios de tener	Conoce algunos	
beneficios de tener	comportamiento	beneficios de tener	comportamientos	beneficios de tener	
comportamientos	s saludables.	comportamientos	saludables.	comportamientos	
saludables.		saludables.		saludables.	